

REGLE DU JEU SONGO.

Le jeu Songo se joue en ligne via l'adresse suivante :

<http://www.songo-beti.com/>

A ces règles de jeu est associé un document « **Manuel utilisateur** » qui vous permettra de découvrir la plateforme.



The screenshot shows the Songo website interface. At the top, there is a navigation bar with the Songo logo on the left and links for 'Accueil', 'Compétitions', and 'DIRECT' on the right. The main content area features a photograph of a wooden Songo game board, which is a long, narrow tray with several compartments. Below the photo is a caption: 'Photo d'illustration d'un Songo.' To the right of the photo is the title 'Songo' followed by a paragraph of text: 'Le Songo est un jeu traditionnel camerounais pratiqué dans les régions du centre et du sud du pays. C'est un jeu qui nécessite une tactique sans faille visant à prévenir les coups de son adversaire et d'entrevoir plusieurs coups à l'avance.' Below this is another paragraph: 'Le jeu se joue à 2 et compte 70 pions dont 35 pions pour chaque joueur. Il compte également 14 cases dont 7 pour chaque joueur où sont répartis les 35 pions à raison de 5 pions par case.' Underneath is a section titled 'Jouer' with a paragraph: 'Cette application vous offre des conditions de jeu exceptionnels avec en temps réel, les déplacements effectués par les 2 joueurs. Vous êtes également guidé dans le jeu qui vous permet de respecter l'ensemble des règles.' At the bottom of this section, it says: 'Pour accéder à l'application, il vous suffit de créer un compte utilisateur.'

Le Songo est un jeu traditionnel camerounais pratiqué dans les régions du centre et du sud du pays.

Il s'agit d'un jeu de stratégie qui existe dans plusieurs régions d'Afrique. L'appellation Songo est typique des habitants d'Afrique Centrale (Cameroun, Gabon, Guinée Equatoriale), en Afrique de l'Ouest plus précisément en Côte d'Ivoire et au Niger il est appelé Awalé, au Bénin il est appelé Adjito et au Togo « le jeu de six ».

C'est un jeu qui nécessite une tactique sans faille visant à prévenir les coups de son adversaire et d'entrevoir plusieurs coups à l'avance.

Le jeu se joue à 2 et compte 70 pions dont 35 pions pour chaque joueur. Il compte également 14 cases dont 7 pour chaque joueur où sont répartis les 35 pions à raison de 5 pions par case.

Le jeu se joue de la droite vers la gauche. Il comporte un certain nombre de règles dont la plus importante est de savoir que l'on ne peut que bouffer une case de l'adversaire que lorsque celle-ci contient 2, 3 ou 4 pions.

Pour jouer un coup, il suffit de choisir une case de son camp, ramasser tous les pions de cette case, puis les distribuer dans toutes les cases suivantes ; les siennes et celles de son adversaire.

Il faut à chaque fois déposer un pion par case. La distribution des graines s'effectue dans le sens des aiguilles d'une montre ; c'est-à-dire de la droite vers la gauche.

Le jeu se termine lorsqu'un des 2 joueurs a déjà bouffé au minimum 40 pions, ou qu'il reste moins de 10 pions en jeu ou alors le joueur qui doit jouer ne possède plus de pions en jeu de son côté.

Le meilleur apprentissage du Songo se fait en pratiquant, en jouant. Chaque joueur déroule son jeu, sa stratégie, il serait difficile de décrire toutes les stratégies du Songo.

Nous espérons que ces règles de jeu vous ont aidé et que vous allez prendre plaisir à jouer.

Notre application est à sa version 2, elle sera améliorée et tous les axes d'amélioration sont les bienvenues.

En cas de question, adressez-nous un mail à etienne.bertrand.zang@gmail.com